

Cahier des Charges

TABLE DES MATIÈRES

[CONTEXTE 3](#_Toc23747646)

[SOCIÉTÉ CLIENTE 3](#_Toc23747647)

[OBJECTIFS 3](#_Toc23747648)

[OBJECTIFS OPTIONNELS 3](#_Toc23747649)

[FINALITÉS 3](#_Toc23747650)

[PUBLIC CIBLE 4](#_Toc23747651)

[PRÉSENTATION DE L’ÉQUIPE 5](#_Toc23747652)

[DESCRIPTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE 6](#_Toc23747653)

[CAS D’UTILISATION 6](#_Toc23747654)

[MAQUETTES 9](#_Toc23747655)

[PRESTATIONS ATTENDUES ET METHODOLOGIE DE SUIVI 10](#_Toc23747656)

[PRESTATIONS ATTENDUES 10](#_Toc23747657)

[MÉTHODOLOGIE DE SUIVI 11](#_Toc23747658)

[DISPONIBILITÉ DU PRODUIT 12](#_Toc23747659)

[DATE DE PUBLICATION 12](#_Toc23747660)

[NAVIGATEURS SUPPORTÉS 12](#_Toc23747661)

[TARIFS 12](#_Toc23747662)

[CONTACTS 13](#_Toc23747663)

# CONTEXTE

## SOCIÉTÉ CLIENTE

La société cliente est une PME gérant le support informatique des clients

L’entreprise cliente servira dans le projet grâce à un Product Owner, qui servira de passerelle entre l’entreprise mandataire et cliente.  
Il décidera de comment le projet avancera, quels types de fonctionnalités seront disponibles sur le site et tous les choix qui concernent le projet.

## OBJECTIFS

L’entreprise mandataire utilisera différents systèmes, notamment GLPI afin de pouvoir réaliser le système de ticketing.

Grâce à ce système, il sera possible d’administrer directement les tickets, sans devoir passer par une autre plateforme.

## OBJECTIFS OPTIONNELS

* Permettre aux clients d’ouvrir de nouveaux tickets.
* Plusieurs langages disponibles.

## FINALITÉS

Le système devra permettre pour les utilisateurs de soumettre des tickets, utiliser un live-chat et de naviguer sur différents tickets souvent soumis, afin de pouvoir éviter un surplus de demande pour une même raison.

Pour les administrateurs, il devra être possible de traiter, classer, supprimer et fermer les tickets.

## PUBLIC CIBLE

Chaque personne allant sur le site client, et ayant besoin d’aide via notre système pourra l’utiliser.

Nous l’adapterons de manière à ce qu’il soit suffisamment compréhensible pour qu’un utilisateur non-habitué à l’informatique puisse l’utiliser, afin de ne pas restreindre la possibilité d’aide pour un problème quelconque.

## PRÉSENTATION DE L’ÉQUIPE



**Fernandes-Pinheiro Vaucher Masson  
Luís-Pedro Kevin Fabien  
PDG & Scrum Master Responsable Documentation Responsable Logiciel**

Nous sortons tous les trois du Centre Professionnel du Nord Vaudois.  
A la sortie de notre formation, nous avons décidé d’ouvrir une entreprise ensemble car avec nos talents réunis, nous sommes en mesure de gérer des projets informatiques et d’autres demandes.

**PDG & Scrum Master :** Il se chargera de traiter l’actualisation du projet, ainsi que de guider en quelques sortes le projet**.**

**Responsable Documentation :** Il se chargera de rédiger et actualiser la documentation du projet, afin que le mandant et les mandataires puissent être sûrs d’être d’accord sur la réalisation et les objectifs du projet.

**Responsable Logiciel** : Il se chargera de la réalisation du système de ticketing via l’outil GLPI. Donc c’est lui qui veillera au fait de pouvoir mettre au point le système de manière à ce qu’il soit disponible pour le public cible.

**ATTENTION : Chaque mandataire est apte à effectuer le travail des autres mandataires.  
C’est-à-dire que si le Responsable Logiciel nécessite de l’aide pour réaliser le système, le Responsable Documentation ou le Scrum Master peuvent l’aider.**

**Note : Le Scrum Master est la seule personne ne pouvant recevoir de l’aide pour le traitement du projet.**

# DESCRIPTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE

## CAS D’UTILISATION

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | TCK01 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Afficher une catégorie avec ses tickets |
| Pour | Naviguer sur le site |
| Priorité | M |

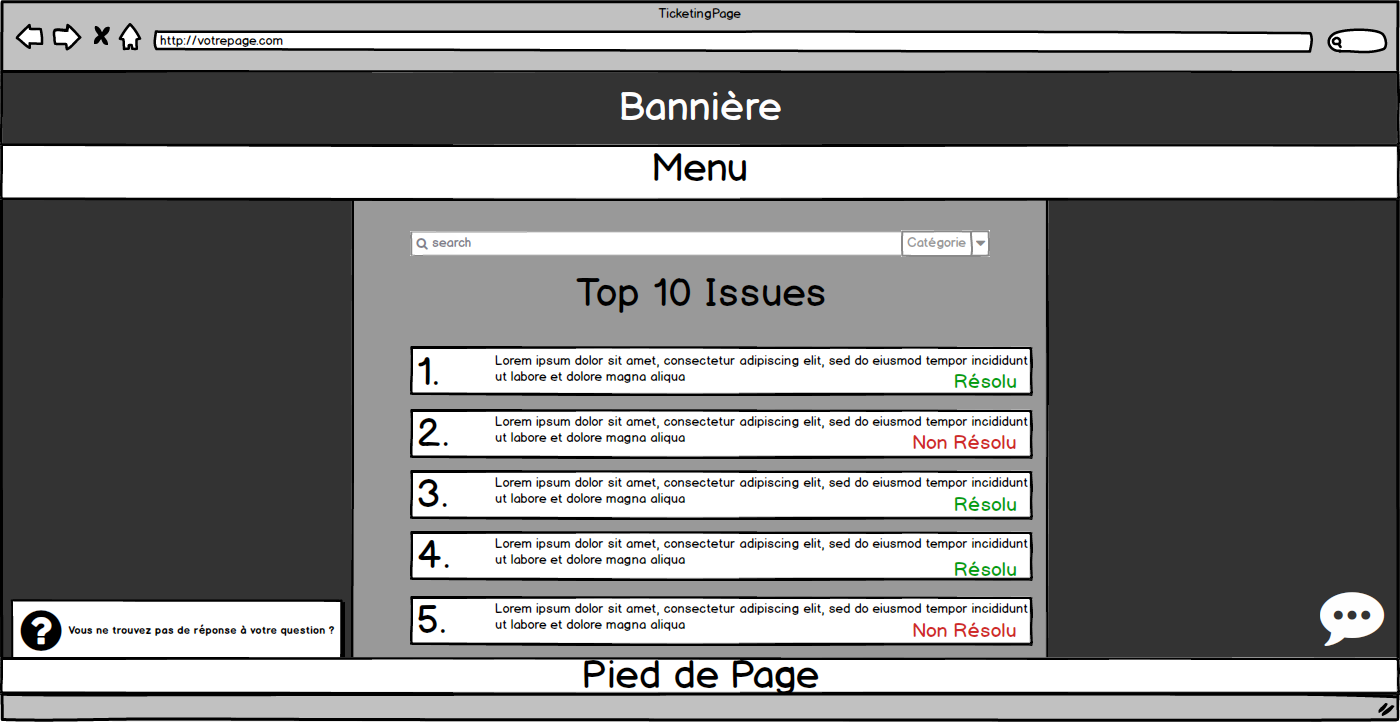
| Action | Condition particulière | Réaction |
| --- | --- | --- |
| On ouvre le navigateur internet |  | Le navigateur s’ouvre |
| On se connecte à l’adresse du site |  | Le site internet s’affiche avec les catégories de tickets |
| On clique sur « résolu » |  | La catégorie « résolu » s’ouvre et affiche les tickets avec leur statut, leur dernière modification, date d’ouverture, leur priorité et d’autres informations sur le ticket |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | TCK02 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Créer un ticket |
| Pour | Résoudre un problème |
| Priorité | M |

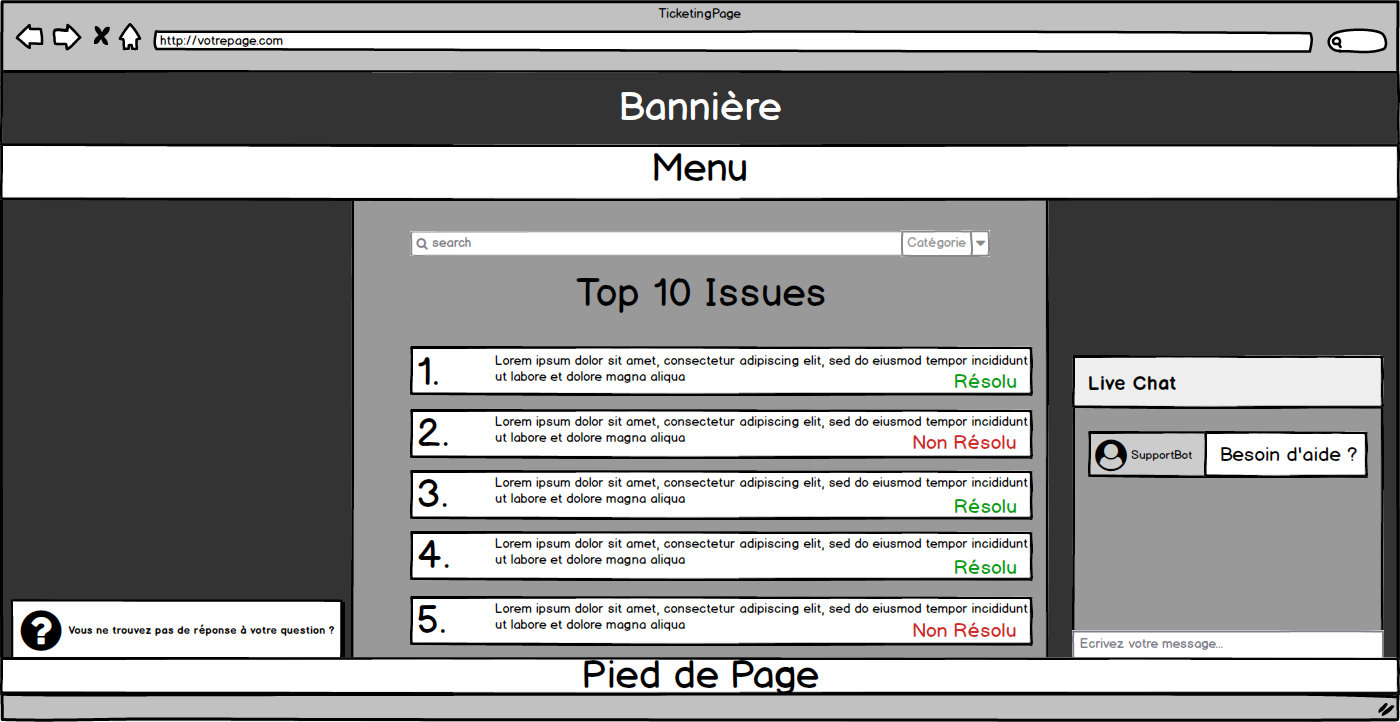
| Action | Condition particulière | Réaction |
| --- | --- | --- |
| On ouvre le navigateur internet |  | Le navigateur s’ouvre |
| On se connecte à l’adresse du site |  | Le site internet s’ouvre et affiche les catégories de tickets |
| On clique sur l’onglet « Créer un ticket » |  | La page de création de ticket s’ouvre avec les informations nécessaires |
| On rentre les informations nécessaires sauf le titre |  |  |
| On clique sur « soumettre la demande » |  | Le site nous affiche une page avec un message d’erreur nous signalant qu’il faut un titre et un bouton retour pour retourner sur la création de ticket |
| On clique sur « retour » |  | Le site nous renvoie sur la page de création de ticket |
| On entre un titre au ticket |  |  |
| On clique sur « soumettre la demande » |  | La page nous affiche un vue au milieu de la page avec un bouton « Accueil » en haut à gauche |
| On clique sur « Accueil » |  | Le site nous renvoie sur la page d’accueil |

s

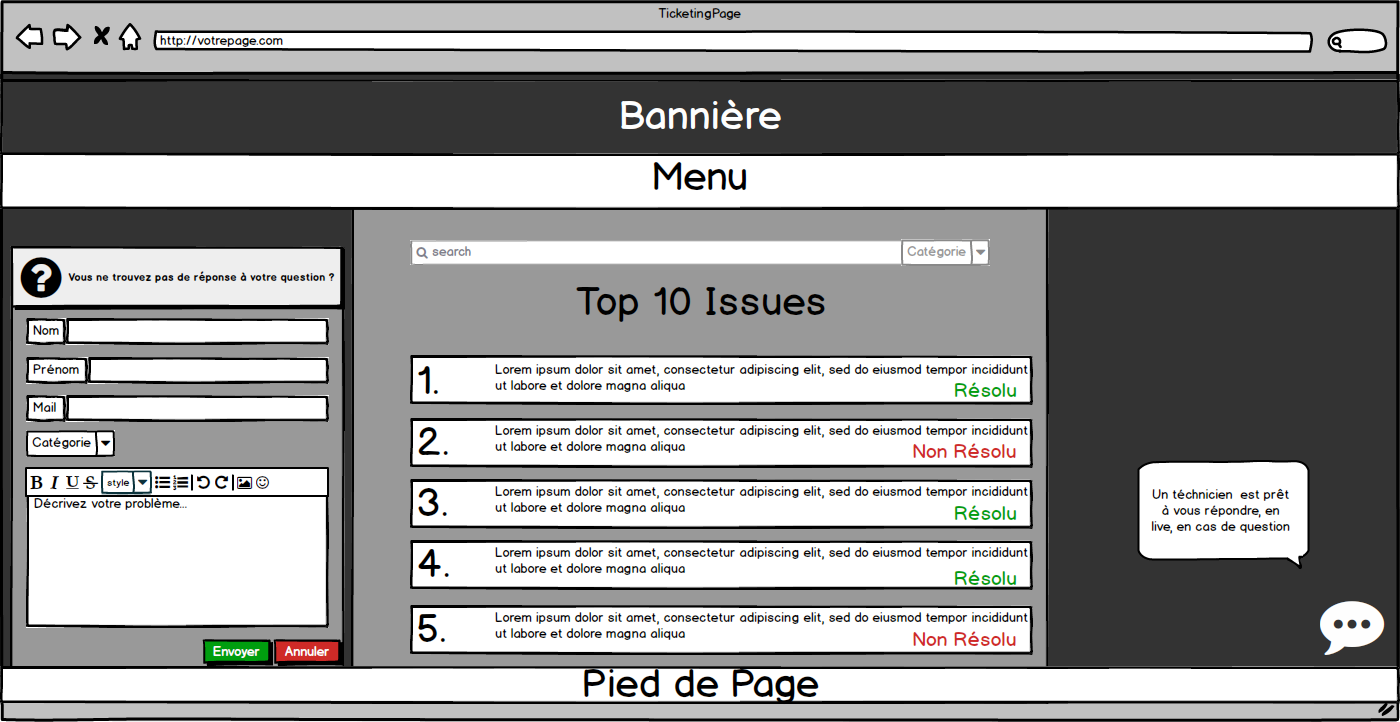
## MAQUETTES



**Maquette de l’accueil du site internet, avec une page recensant les 10 cas les plus communs afin de permettre de résoudre la plupart des problèmes sans nécessiter de ticket.**



**Maquette de l’ouverture du live chat, permettant de discuter avec soit un membre de l’équipe, soit un robot selon l’heure, le robot effectuant le même travail mais moins complètement qu’un membre de l’équipe.**



**Maquette du système d’e-mail permettant d’envoyer une demande plus précise à un membre de l’équipe et assurant une réponse plus « complète ».**

# PRESTATIONS ATTENDUES ET METHODOLOGIE DE SUIVI

## PRESTATIONS ATTENDUES

* **Design** : Minds Corp décidera de l’aspect du site, qui devra être validé par le client.
* **Hébergeur** : L’entreprise cliente se chargera de l’hébergement du site. Si elle le souhaite, un service d’hébergement est proposé chez Minds Corp pour une somme de 5'000 CHF par an.
* **Maintenance** : Pour tout problème, l’entreprise cliente peut contacter Minds Corp qui se chargera de la maintenance, le prix du service dépendra du nombre d’heures passées pour régler le problème, pour un tarif honoraire de 25 CHF.

## MÉTHODOLOGIE DE SUIVI

L’entièreté du projet sera basée sur une méthodologie Agile appelée « Scrum ».

Afin d’assurer la communication entre le Product Owner et le Scrum Master, des réunions seront organisées afin de pouvoir discuter et s’assurer que les deux parties puissent bien comprendre le projet et le rediriger si nécessaire.  
L’équipe de développement utilisera le site IceScrum, permettant de gérer un projet de type Scrum grâce à des releases et des sprints[[1]](#footnote-1). S’il le souhaite, le client pourra aller regarder l’avancement du projet sur IceScrum.

Des livrables seront organisés durant toute la durée du projet.

Ce que nous appelons livrable est le résultat d’une production suffisamment concrète pour nécessite l’attention du client.

Nous en publierons dès qu’un changement significatif sur le site sera effectué, afin de permettre au client de pouvoir suivre le projet tout en nous signalant si une chose devait être modifiée.

Un livrable final du projet sera effectuée dès le projet terminé, afin de pouvoir faire un compte rendu et de pouvoir l’embellir et le perfectionner.

# DISPONIBILITÉ DU PRODUIT

## DATE DE PUBLICATION

Le produit devra être disponible pour le début du mois de décembre, afin que les équipes de l’entreprise cliente puisse effectuer la migration du système sur le site internet de l’entreprise.  
Le système sera mis en ligne en janvier.

## NAVIGATEURS SUPPORTÉS

Le système sera disponible sur les navigateurs Internet les plus utilisés, notamment Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Apple Safari et Opera.

# TARIFS

L’entièreté des coûts des logiciels et des frais de ce genre seront gérés par Minds Corp.

Nos tarifs sont basés sur les charges sociales, aux frais directs et aux déductions de jours de congés et maladies.

**Honoraires :**

* 40.- CHF par heure/homme pour le développement
* 30.- CHF par heure/homme pour la réalisation du design
* 30.- CHF par heure/homme pour le consulting

Possible hébergement sur nos serveurs pour un tarif annuel de 5'000 CHF avec maintenance à un tarif honoraire de 25 CHF.

# CONTACTS

Voici la liste des contacts de l’entreprise mandataire ainsi que leurs moyens de contact :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Mail | Numéro de téléphone |
| Luís Pedro Fernandes Pinheiro  (Scrum Master) | Luis-Pedro.FERNANDES-PINHEIRO@cpnv.ch | 078 675 51 76 |
| Kevin Vaucher  (Responsable Documentation) | Kevin.VAUCHER@cpnv.ch | 079 433 92 96 |
| Fabien Masson  (Responsable Logiciel) | Fabien.MASSON@cpnv.ch | 078 402 89 97 |

1. Chaque « release » sera organisé avec des sprints, qui sont des mini-projets de maximum 1 mois. [↑](#footnote-ref-1)